

Program

I semestr

Nazwa przedmiotu	Wykładowca	Liczba godzin
Podstawowe zagadnienia, techniki i narzędzia testowania oprogramowania	Dariusz Drezno Monika Braun Adam Pucko Radosław Smilgin Adam Basek	40
<ul style="list-style-type: none">■ Testowanie jako profesja, miejsce i rola testowania w procesie wytwarzania oprogramowania.■ Wymagania i ich znaczenie dla testera.■ Tworzenie przypadków, scenariuszy i procedur testowych oraz ich mapowanie na wymagania. Dobry przypadek testowy.■ Podstawowe techniki projektowania testów■ Raportowanie wyników testów. Raportowanie rezultatów testów i defektów. Cechy dobrego raportu z incydentu. Cykl życia defektu.■ Odpowiednie środowisko testowe i dane testowe - definiowanie, tworzenie, konfiguracja, utrzymanie.■ Testowanie eksploracyjne.■ Umiejętności „miękkie” testera. Praca w zespole.		
Narzędzia technologii internetowych	Jan Bogdański	20
<ul style="list-style-type: none">■ Sieć WWW i protokół HTTP.■ HTML■ CSS■ Narzędzia developerskie w przeglądarce.		



- JavaScript

Wstęp do programowania w Python dla testerów	Sławomir Radzymiński	20
--	----------------------	----

- Konfiguracja środowiska – nawigacja w PyCharm, projekty, zależności, debugowanie, git

- Podstawowe konstrukcje języka – operatory, pętle, wyrażenia, metody, obiekty, klasy, moduły i pakiety

- Typy danych – liczbowe, tekstowe, listy, kolekcje, zbiory, słowniki, JSON

- Dobre praktyki – standard PEP8

- Obsługa wyjątków i błędy

- Praca z danymi – generowanie, biblioteka Faker, tworzenie generatorów, manipulacja zbiorami danych

Testowanie aplikacji mobilnych	Piotr Wicherski	20
--------------------------------	-----------------	----

- Specyfika testowania mobilnego.

- Wyzwania w testowaniu mobilnym.

- Sposoby testowania aplikacji mobilnych.

- Narzędzia

- Automatyzacja

- Testowanie eksploracyjne aplikacji mobilnych.

- Testy wydajnościowe, testowanie bezpieczeństwa i IoT.

W sumie 100 godz.

II semestr



Akademia Finansów i Biznesu Vistula
ul. Stokłosa 3, 02-787 Warszawa

tel. 22 45 72 300
e-mail: info@vistula.edu.pl

Nazwa przedmiotu	Wykładowca	Liczba godzin
Techniki i narzędzia automatyzacji testowania oprogramowania	Tomasz Bonior Piotr Krzosa Adrian Gonciarz Łukasz Rosłonek Sławomir Radzymiński	55
<ul style="list-style-type: none"> ■ Wstęp do automatyzacji testów oraz ciągłej integracji ■ Testowanie z użyciem frameworka pytest ■ XPath / CSS Selector ■ Selenium Webdriver ■ Page Object Pattern ■ Behave – narzędzie do testów BDD ■ Testowanie API z wykorzystaniem narzędzi Postman i Python Requests ■ Docker i jego wykorzystanie w zarządzaniu środowiskami testowymi ■ Testowanie automatyczne aplikacji mobilnych ■ Testy wydajnościowe - locust 		
Zarządzanie procesem, zespołem i projektem testowym	Adam Basek Dariusz Drezno	20
<ul style="list-style-type: none"> ■ Planowanie, estymowanie i śledzenie projektu testowego. ■ Zarządzanie projektem testowym i raportowanie testów. ■ Strategia testów, proces testowy. Budowanie zespołu testowego w praktyce. Zarządzanie ryzykiem. 		
Systemy baz danych	Jarosław Fuśnik	20
<ul style="list-style-type: none"> ■ Podstawy budowy systemów opartych na bazach danych. 		



-
- Podstawowe zapytania w języku SQL.
 - Projektowanie relacyjnych baz danych.
 - Pr Zaawansowane zapytania SQL (podzapytania i złączenia).
 - Dodawanie, usuwania i modyfikacja danych.
 - Więzy integralności.
-

Przygotowanie praktyczne do uzyskania certyfikatu
ISTQB

Adam Pucko
Dariusz Drezno

5

-
- Techniki projektowania testów - ćwiczenia
 - Omówienie najważniejszych elementów sylabusu, odpowiedzi na pytania.
 - Egzamin próbny
-

W sumie 100 godz.

