

## Program

### I semestr

Nazwa przedmiotu	Wykładowca	Liczba godzin
Podstawowe zagadnienia, techniki i narzędzia testowania oprogramowania	Dariusz Drezno Monika Braun Adam Pucko Radosław Smilgin Adam Basek	40
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Testowanie jako profesja, miejsce i rola testowania w procesie wytwarzania oprogramowania.</li><li>■ Wymagania i ich znaczenie dla testera.</li><li>■ Tworzenie przypadków, scenariuszy i procedur testowych oraz ich mapowanie na wymagania. Dobry przypadek testowy.</li><li>■ Podstawowe techniki projektowania testów</li><li>■ Raportowanie wyników testów. Raportowanie rezultatów testów i defektów. Cechy dobrego raportu z incydentu. Cykl życia defektu.</li><li>■ Odpowiednie środowisko testowe i dane testowe - definiowanie, tworzenie, konfiguracja, utrzymanie.</li><li>■ Testowanie eksploracyjne.</li><li>■ Umiejętności „miękkie” testera. Praca w zespole.</li></ul>		
Narzędzia technologii internetowych	Jan Bogdański	20
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Sieć WWW i protokół HTTP.</li><li>■ HTML</li><li>■ CSS</li><li>■ Narzędzia developerskie w przeglądarce.</li></ul>		



- 
- JavaScript
- 

---

Wstęp do programowania w Java dla testerów	Sławomir Radzymiński	20
--	----------------------	----

---

- Narzędzia pracy programisty - środowisko programistyczne, repozytorium kodu.
  - Java - elementy języka i konwencje.
  - JUnit, AssertJ i inne frameworki do testowania.
  - Programowanie obiektowe.
  - Jak tworzyć testy zrozumiale i tanie w utrzymaniu - zagadnienia Clean Code.
  - Piramida testów automatycznych.
- 

---

Testowanie aplikacji mobilnych	Piotr Wicherski	20
--------------------------------	-----------------	----

---

- Specyfika testowania mobilnego.
  - Wyzwania w testowaniu mobilnym.
  - Sposoby testowania aplikacji mobilnych.
  - Narzędzia
  - Automatyzacja
  - Testowanie eksploracyjne aplikacji mobilnych.
  - Testy wydajnościowe, testowanie bezpieczeństwa i IoT.
- 

**W sumie 100 godz.**

## II semestr

Nazwa przedmiotu	Wykładowca	Liczba godzin
Techniki i narzędzia automatyzacji testowania oprogramowania	Tomasz Bonior Piotr Krzosa Adrian Gonciarz	55

---



- Wstęp do automatyzacji testów.
- Testowanie aplikacji desktopowych.
- XPath / CSS Selector
- Selenium Webdriver
- Page Object Pattern
- Selenium Grid
- Narzędzia testerskie dla BDD - JBehave / Cucumber
- Testowanie mikroserwisów + Postman
- SoapUI
- Rest-Assured
- Testowanie automatyczne aplikacji mobilnych.
- Testy wydajnościowe - JMeter

Zarządzanie procesem, zespołem i projektem testowym	Adam Basek Dariusz Drezno	20
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Planowanie, estymowanie i śledzenie projektu testowego.</li><li>■ Zarządzanie projektem testowym i raportowanie testów.</li><li>■ Strategia testów, proces testowy. Budowanie zespołu testowego w praktyce. Zarządzanie ryzykiem.</li></ul>		

Systemy baz danych	Jarosław Fuśnik	20
<ul style="list-style-type: none"><li>■ Podstawy budowy systemów opartych na bazach danych.</li><li>■ Podstawowe zapytania w języku SQL.</li><li>■ Projektowanie relacyjnych baz danych.</li><li>■ Pr Zaawansowane zapytania SQL (podzapytania</li></ul>		

- 
- i złączenia).
  - Dodawanie, usuwania i modyfikacja danych.
  - Więzy integralności.
- 

---

Przygotowanie praktyczne do uzyskania certyfikatu  
ISTQB

Adam Pucko  
Dariusz Drezno

5

---

- Techniki projektowania testów - ćwiczenia
  - Omówienie najważniejszych elementów sylabusu, odpowiedzi na pytania.
  - Egzamin próbny
- 

**W sumie 100 godz.**



**Akademia Finansów i Biznesu Vistula**  
ul. Stokłosa 3, 02-787 Warszawa

tel. 22 45 72 300  
e-mail: [info@vistula.edu.pl](mailto:info@vistula.edu.pl)